



OLIMPÍADA DO
INSTITUTO EDUCACIONAL NOVOS TEMPOS

REGULAMENTO GINCANA DO CONHECIMENTO 2022

Ensino Fundamental II e Médio

Versão 1.0



(31) 3391-6097 • WWW.IENT.COM.BR •    





APRESENTAÇÃO:

As Olimpíadas do Instituto Educacional Novos Tempos (OLIENT), visa à formação integral do aluno através de jogos orientados, integração, autonomia, inclusão e o desenvolvimento de atitudes como: respeito a regras, trabalho em equipe, cooperação, solidariedade, saúde e bem estar.

O presente Regulamento visa normatizar a Gincana do Conhecimento, realizada em conformidade com a OLIENT, especificando as atividades e regras que norteiam o evento.

JUSTIFICATIVA

O projeto da OLIENT surge da necessidade de trabalharmos com jogos que fazem os alunos serem protagonistas, autônomos para tomar decisões que estimulem o raciocínio rápido contribuindo não só para sua vida esportiva mais também, para a vida acadêmica. É papel da escola trabalhar a formação humana, a cooperação e a competitividade.

OBJETIVOS:

1. Promover a inclusão e participação de todos alunos e professores na OLIENT, com provas e tarefas envolvendo toda a comunidade escolar;
2. Deixar a OLIENT bem dinâmica sem tempo ocioso para os alunos;
3. Incentivar a interdisciplinaridade entre todas as áreas de conhecimento;

DESENVOLVIMENTO:

As equipes da Gincana do Conhecimento serão formadas pelas salas de 6º ano do Ensino Fundamental à 3ª série do Ensino Médio, sendo cada turma, uma equipe com nome a ser definido por eles. A gincana acontecerá paralela aos jogos da OLIENT com provas e tarefas relâmpago específicas estabelecidas neste regulamento.





As equipes terão que ser organizadas para participarem simultaneamente dos jogos e da gincana.

Cada prova e/ou tarefa da gincana receberá uma pontuação que será somada às notas dos jogos disputados. No final do evento a somatória de pontos nos dará o grande campeão da OLIANT - Gincana do Conhecimento.

PREMIAÇÃO:

A turma que somar o maior número de pontos será considerada vencedora e será premiada com um passeio ao Sítio Jaguaratinga - Betim - MG no dia (à definir). Em caso de empate, a definição do primeiro lugar se dará da seguinte forma:

- 1) Maior nº de 1º lugar nos jogos da OLIANT
- 2) Maior nº de 2º lugar nos jogos da OLIANT
- 3) Sorteio

COMUNICAÇÃO:

As Notas oficiais e outras informações serão divulgadas através do portal www.ient.com.br, **app** e redes sociais oficiais do colégio.

Obs.: É de responsabilidade de cada equipe o acompanhamento diário das informações.

INFORMAÇÕES OFICIAIS:

Local: Palco Centro Esportivo

Horário: 8h

- É de responsabilidade de cada equipe indicar no mínimo um representante para participação da Gincana. Não é obrigatória a participação de todas as salas;
- Os professores padrinhos serão os responsáveis pela fiel execução da Gincana do Conhecimento, bem como animar a turma para que participe de todas as provas;





- Serão avaliados também o respeito às demais equipes, obediência às instruções dadas e comprometimento com as tarefas;

PROVAS E TAREFAS:

01) Cada sala poderá confeccionar uma camisa que será utilizada na OLIANT. A pontuação válida será de 20.000 pontos para quem executar esta tarefa (essa pontuação só será computada se a equipe estiver usando a blusa na abertura do evento no dia 27/09)

Obs: A arte da camisa deverá conter a logomarca do colégio, do evento, identificação da turma, número nas costas e ser alusiva ao tema, além de ser autorizada pelo DECOM.

- Como pontuação extra cinco jurados irão escolher as três camisas mais criativas que receberão a seguinte pontuação:

1º lugar 1.000 pts / 2º lugar 500 pts / 3º lugar 300 pts

- A equipe de jurados será escolhida pelo DECOM e composta por 3 funcionários.

02) A sala que fizer um bandeirão de sua equipe para o desfile na abertura da OLIANT pontuará 5.000 pontos (tamanho mínimo: 2m largura x 1m de altura).

- Como pontuação extra cinco jurados irão escolher as três bandeiras mais criativas que receberão a seguinte pontuação:

1º lugar 1.000 pts / 2º lugar 500 pts / 3º lugar 300 pts

- A equipe de jurados será a mesma da tarefa da camisa;

Obs: A equipe que não se apresentar com no mínimo 50% dos alunos para o desfile de abertura terão seus pontos anulados.





03) Cada sala poderá apresentar vídeos (mínimo de 3 / máximo 7) feitos no celular com a família alusivo ao tema: **NOVOS TEMPOS – UMA ESCOLA PARA A VIDA** e pontuará 10.000 pontos. O vídeo deverá ser enviado via *whatsapp* oficial do colégio (31 99756-1318) até o dia 20 de setembro.

Especificações: Tempo máximo: 30 segundos / Obrigatório o aluno estar usando o uniforme da escola e/ou camisa OLIANT.

04) A sala que fizer uma paródia alusiva ao tema: **ESTUDAR NO NOVOS TEMPOS!** pontuará 5.000 pontos. A letra da paródia deverá ser enviada/entregue ao DECOM.

A paródia poderá ser apresentada na semana de jogos ao vivo no palco do Centro Esportivo para escolha da mais criativa e pertinente ao tema proposto.

Especificações:

Tempo máximo: 3 minutos / Mínimo de 5 (cinco) integrantes da sala / Obrigatório uso de uniforme da escola e/ou camisa OLIANT. / É permitido adereços como complementação da apresentação ao vivo, sendo vedado qualquer menção negativa a pessoas e/ou instituições.

05) A sala que fizer um esquete (encenação) em vídeo com diálogos em inglês, pontuará 10.000 pontos. O cenário de fundo deverá ser o colégio. O vídeo deverá ser enviado via *whatsapp* oficial (31 99756-1318) até o dia 20 de setembro.

(Dúvidas, procurar o DECOM)

06) A sala que desfilar na abertura da OLIANT com adereço ou traje pertinente ao tema irá pontuar 5.000 pontos. Mínimo: 01 Menino e 01 Menina.





- Como pontuação extra cinco jurados irão escolher os três mais criativos que receberão a seguinte pontuação:

1º lugar 1.000 pts / 2º lugar 500 pts / 3º lugar 300 pts

- A equipe de jurados será a mesma da tarefa da camisa;

07) A sala que não estiver com no mínimo 50% dos integrantes da equipe/turma para o desfile na cerimônia de abertura perderá 20.000 pts. Em caso de ausência total da turma a equipe perderá 50.000 pts.

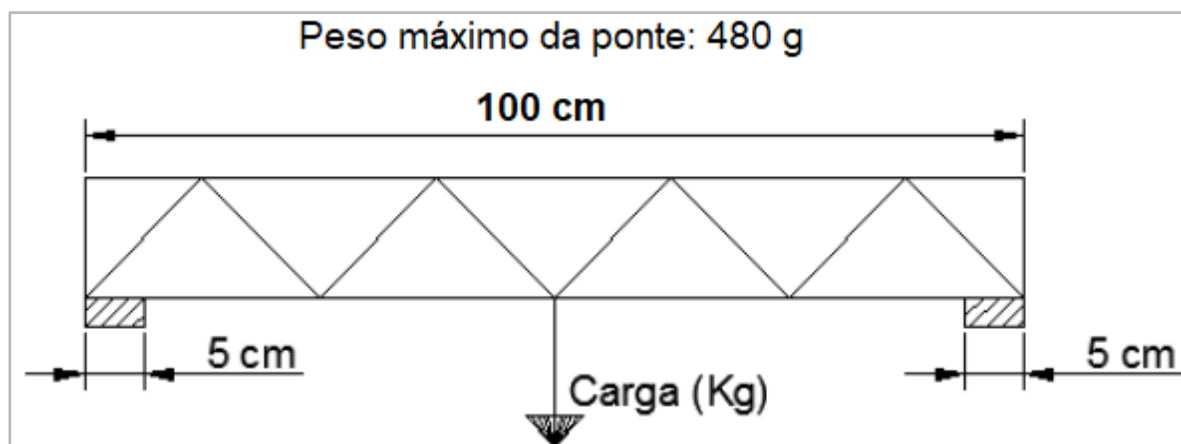
08) As modalidades disputadas na OLIANT serão pontuadas da seguinte forma (Exceto Dogebol):

1º lugar: 15.000 pts / 2º lugar: 5.000 pts

09) A sala que construir uma ponte de palitos de picolé irá pontuar de acordo com o regulamento abaixo:

- Uma ponte por sala.
- Só será permitido o uso de palitos de picolé e cola para madeira.
- A ponte deverá ser capaz de vencer um vão de 90 cm, estando apoiada livremente nas suas extremidades (5 cm de cada lado), totalizando uma ponte de no máximo 100 cm.
- A ponte deverá ter a largura de 1 palito de picolé (aproximadamente 11,5 cm), ao longo de todo seu comprimento.
- A ponte deverá ser indivisível, de tal forma que partes móveis ou encaixáveis não serão admitidas.
- A ponte não poderá receber nenhum tipo de revestimento ou pintura.
- A massa total da ponte (palitos + cola) não poderá ser superior a 480 g.





Normas para a realização dos testes de carga.

- Cada grupo indicará um de seus membros para a realização do teste de carga de sua ponte.
- As pontes deverão ser entregues até a data 26/09 para verificação das medidas mínimas e máximas.
- No momento da entrega de cada ponte, membros da comissão de fiscalização (professores André e Oya) do campeonato procederão à pesagem e medição da ponte e à verificação do cumprimento das prescrições deste regulamento, a ponte que estiver fora do padrão solicitado não será testada ficando a pontuação da turma de acordo com a tabela anexo.
- A carga será aplicada na porção central do banzo superior da ponte a partir de dispositivo utilizado para tal objetivo.
- Todas as pontes receberão a carga inicial de 10 kg.
- Os pesos serão anotados e a carga máxima suportada será a anterior à ruptura da ponte.
- Em caso de empate as equipes empatadas ficarão com a mesma pontuação.
- A pontuação das pesagens serão definidas de acordo com a tabela a seguir:





1º Maior peso suportado - 20.000 pontos	10º peso - 7.000 pontos
2º peso - 15.000 pontos	11º peso - 6.000 pontos
3º peso - 14.000 pontos	12º peso - 5.000 pontos
4º peso - 13.000 pontos	13º peso - 4.000 pontos
5º peso - 12.000 pontos	14º peso - 3.000 pontos
6º peso - 11.000 pontos	15º peso - 2.000 pontos
7º peso - 10.000 pontos	16º Menor peso suportado - 1.000 pontos
8º peso - 9.000 pontos	Não suportou a carga inicial - 1.000 pontos
9º peso - 8.000 pontos	Não atendeu as especificações - 1.000 pontos

AÇÃO SOCIAL

DATA	PROVA	PONTUAÇÃO
?	Trazer roupas em bom estado para doação	50 pontos cada peça
?	Trazer brinquedos em bom estado para doação	50 pontos cada
?	Trazer produtos de higiene para doação	50 pontos cada
?	Trazer 1kg de alimento para doação	50 pontos cada kg

- Os casos omissos serão julgados pelo comitê organizador.

